

Natan Ruden Loterio

Ingénieur Android Senior (Kotlin) · Systèmes LLM et agents · Tech Lead

Adresse : Lisbonne, Portugal

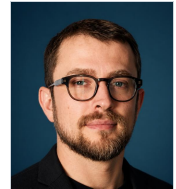
Nationalité : brésilienne · demande de recouvrement de la nationalité luxembourgeoise déposée et en cours d'examen (ascendance luxembourgeoise)

Téléphone : +351 910 098 875

E-mail : natanloterio@gmail.com

LinkedIn : linkedin.com/in/natanloterio

Mobilité : disponible pour une relocalisation au Luxembourg



Profil

Ingénieur logiciel avec plus de 15 ans d'expérience, dont 13 ans en développement Android (Java, Kotlin, Jetpack Compose). Ancien Tech Lead des applications Android globales de HUGO BOSS (15 pays, 500 000+ installations) et ingénieur Android chez FARFETCH. Depuis 2022, spécialisé dans les systèmes basés sur les grands modèles de langage (LLM) et les agents autonomes, en tant que fondateur de GaiaHub puis CTO de Pitaia. Habitué à reprendre des bases de code complexes, à structurer des équipes et à livrer des résultats mesurables en environnement international.

Expérience professionnelle

CTO et co-fondateur · Pitaia.me

Févr. 2026 à aujourd'hui

Lisbonne, Portugal · plateforme de commerce AI-native pour créateurs de contenu

- Conception et développement de la première plateforme AI-native permettant de gérer seul une activité en ligne : un agent autonome vend, répond aux clients, finalise le paiement et gère l'administratif à la place de cinq outils distincts.
- **Résultat :** d'un dépôt vide à des boutiques en ligne opérationnelles avec des clients payants en moins de six mois.
- Livraison d'une couche MCP de 26 outils exposant l'ensemble du produit aux LLM, l'une des premières plateformes de commerce entièrement pilotables par un agent.
- Lancement du premier agent de DM Instagram du marché brésilien des créateurs vendant de bout en bout, jusqu'au paiement par Pix ou en plusieurs fois via Mercado Pago, sans quitter la messagerie.

Tech Lead, applications Android globales · HUGO BOSS

Mars 2025 à févr. 2026

Lisbonne, Portugal · mode et luxe

- Direction des applications Android des marques BOSS et HUGO : 15 pays, 8 langues, plus de 500 000 installations, note de 4,5 sur Google Play.
- Reprise du projet auprès de l'agence externe, internalisation du développement et constitution de l'équipe Android interne à partir de zéro.
- Définition des workflows, conventions de code, patterns d'architecture et méthodes de travail, ensuite adoptés par la direction dans toute l'organisation mobile.
- Modernisation de la base de code pour faire évoluer de manière fiable l'e-commerce, le click-and-collect, la prise de rendez-vous en boutique et le programme de fidélité HUGO BOSS XP.

Ingénieur LLM, fondateur · GaiaHub.ia

Janv. 2022 à janv. 2026

Lisbonne, Portugal · plateforme low-code pour applications LLM

- Fondation et direction d'une plateforme low-code de création et de déploiement d'applications LLM via une interface en glisser-déposer, accessible aux développeurs comme aux utilisateurs non techniques.
- Direction d'une infrastructure multi-dépôts : plateforme centrale en TypeScript, packages web, outils CLI, références d'API et documentation.
- Gouvernance technique de l'organisation, fonctionnalités portées par la communauté et déploiements prêts pour la production.

Ingénieur Android · FARFETCH

Août 2021 à avr. 2025

Lisbonne, Portugal · e-commerce de luxe

- Développement et maintenance des applications mobiles e-commerce, avec un accent sur la modernisation et la performance.
- **Résultat** : temps de build du pipeline CI/CD réduit de 15 minutes à 2,5 minutes en moyenne, avec une baisse des coûts opérationnels.
- Pilotage de l'adoption de Jetpack Compose et de l'inversion de contrôle via l'injection de dépendances.
- Modernisation de l'architecture, des patterns MVC et MVVM traditionnels vers des solutions plus maintenables et évolutives.

Développeur Android · Brelo

Mai 2020 à août 2021

Florianópolis, Brésil

- Développement d'applications Android (Java, Kotlin, SQLite, GPS) avec des fonctionnalités de réalité augmentée basées sur des marqueurs Aruco.

Développeur Android · Facio

Sept. 2019 à mai 2020

São Paulo, Brésil · fintech

- Architecture et développement d'applications Flutter : écrans responsives, intégration d'API RESTful, gestion d'état avec Redux et BLoC.

Analyste architecture · Cecred (coopérative centrale de crédit)

Avr. 2018 à juil. 2019

Région de Blumenau, Brésil · services financiers

- Gestion des programmes d'innovation d'entreprise, animation de formations internes et développement d'initiatives d'innovation.
- **Résultat** : contribution à une économie allant jusqu'à 5 millions de réais brésiliens.

Développeur Android Senior · HBSIS

Févr. 2017 à avr. 2018

Région de Blumenau, Brésil · logistique (produits Ambev)

- Applications Android de suivi et de livraison (SQLite, GPS, stockage local) : routage automatique, geofencing, patterns MVC et MVVM.

Expériences antérieures

Janv. à sept. 2016	Développeur Android Senior , ATAR, Timbó (Brésil) · applications fintech (SQLite, GPS, NFC, caméra), patterns MVP et MVC
Nov. 2014 à janv. 2016	Développeur Android Senior , Morphy Digital Group, Blumenau (Brésil) · applications de force de vente (SQLite, GPS, sockets)
2012 à nov. 2014	Développeur Android , Microton Tecnologia, Blumenau (Brésil) · applications de force de vente en Java ; bibliothèque de communication avec imprimantes Bluetooth
2008 à 2011	Développeur Delphi , Microcel Soluções puis LMA Soluções (Brésil) · développement et maintenance de solutions ERP

Formation

Licence en informatique (Bacharelado em Ciência da Computação) FURB, Universidade Regional de Blumenau, Brésil	2007 à 2010
--	--------------------

Langues

Portugais	langue maternelle
Anglais	C1, courant professionnel
Espagnol	B1, intermédiaire
Français	A2, en cours d'apprentissage

Compétences techniques et certifications

Android et mobile

Kotlin, Java, Jetpack Compose, injection de dépendances, architectures MVVM / MVP / Clean, Flutter (Redux, BLoC), SQLite, GPS, NFC, Bluetooth, réalité augmentée

IA et systèmes LLM

Conception d'agents autonomes, Model Context Protocol (MCP), intégration de LLM en production, plateformes low-code, TypeScript

Ingénierie et leadership

Architecture logicielle, CI/CD, constitution et direction d'équipes, définition de conventions et de méthodes de travail, modernisation de bases de code

Certifications

Neo4j & LLM Fundamentals · Graph Data Modeling Fundamentals

Projets open source

Brownie · assistant IA 100 % embarqué pour Android

github.com/natanloterio/Brownie

Kotlin, Jetpack Compose, LiteRT-LM, Gemma 4 E2B · architecture multi-modules (:app, :core:agent, :core:inference, :core:tools, :core:memory)

- Assistant agentique fonctionnant entièrement sur le téléphone : aucun cloud, aucune clé d'API, aucune donnée ne quitte l'appareil.
- Boucle d'agent avec appels d'outils multi-tours, mémoire persistante, historique avec recherche plein texte, compression automatique du contexte et système de compétences apprises.
- Intégration système poussée : contacts, agenda, rappels, automatisation par service d'accessibilité, exécution de code en bac à sable, entrée vocale et vision, client MCP pour étendre les outils sans mise à jour de l'application.
- Quantification adaptative du modèle (Q4 / Q8) selon la RAM de l'appareil ; six versions livrées, du cœur de l'agent à la connectivité.

agent-team · skill Claude Code pour un workflow multi-agents

github.com/natanloterio/agent-team

JavaScript (Node), Shell · skill et plugin Claude Code sous licence MIT

- Introduit un nouveau workflow de développement multi-agents conçu pour multiplier la productivité par dix : le développeur fixe les objectifs, une équipe d'agents Claude Code les réalise en parallèle.
- Un agent chef d'équipe décompose les objectifs en tâches, des agents worker les implémentent dans des worktrees git isolés et ouvrent des PR, un agent reviewer vérifie les critères d'acceptation et fusionne automatiquement.
- File de tâches en Markdown sur le système de fichiers, dispatch événementiel (inotify / FSEvents), sessions tmux, synchronisation Trello optionnelle et diagnostic intégré.

Compétences personnelles

Leadership

équipe Android de HUGO BOSS constituée à partir de zéro ; méthodes de travail adoptées par toute l'organisation mobile

Sens des responsabilités

Pitaia menée d'un dépôt vide à des clients payants en moins de six mois, de la technique au produit

Résolution de problèmes

temps de build divisé par six chez FARFETCH ; reprise et modernisation d'une base de code héritée d'une agence

Communication claire

conventions de code, documentation technique et formations internes qui rendent les équipes autonomes

Curiosité

passage de l'Android natif aux systèmes LLM dès 2022 ; veille et certifications continues

Collaboration

13 ans en équipes internationales et multi-marques, avec agences, produit, design et direction
